

Click Here



ole 31. Januar 2025 um 15:27 Du bist noch kein Emergency Hub Member? Registriere dich kostenlos und werde Teil der Emergency Hub Community :) Neu Kreuzungsblitzer der Firma Standby. Neu Emergency 4 Finnish mod Neu Emergency 4 Finnish mod Neu Ein Python basierter Command-Icon Generator. A python based command icon generator. Neu Ein Python basiertes Tool um Dateien zwischen dem .e4p und .e4p.xml Format zu konvertieren. A python based tool to convert files between the .e4p and human readable .e4p.xml format. Neu Ein Python basiertes Tool um e4p Dateien im Texteditor zu öffnen. A python based tool to open e4p-files in text editor. Neu Ein Python basiertes Program um Objekte in Em4-Formaten zu skalieren. A python based program to rescale objects in Em4 file formats. Upscaled stylesheet for better readability Hammerstadt Modifikation von FF NRÜ und Grisu1996 Bieberfelde Submod Bayern 2.0 Simple retro Condor livery for the default EM4 airplane model. Ein TSF-W/L der Firma Walser. Inspiriert ist es von dem Fahrzeug der FF Künzell-Dirlos. Anbei liegen bereits Skindateien der fiktiven Stadt Schrotten, dessen Design der Feuerwehr Hanau in Hessen nachempfunden ist. This is just a simple bugfix for the Gemeinde Kregen Modification. It is intended for version 1.0.0 and may not work for future versions. Enjoy Chevrolet GMT600 RTW / Ambulance Set. Enthalten 2 RTW, 2 Lichtbalken, Skin Arbeitsdatei, Frames Schiebetür. Ich habe ein kleines NEF-Pack erstellt, das später mehrere NEFs verschiedener Organisationen umfassen wird. Den Anfang macht ein NEF der JUH auf Basis des Mercedes Vito. Reskin für SEK Beamte - mit allen Mods kompatibel z.B. Lüdenscheid. Du bist noch kein Emergency Hub Member? Registriere dich kostenlos und werde Teil der Emergency Hub Community :) Alle als gelesen markieren Bieberfelde Multiplayer für EMERGENCY 4 Herzlich willkommen im virtuellen Bieberfelde! Die erste für diesen Zweck optimierte Multiplayer-Modifikation „Bieberfelde“ für EMERGENCY 4 ermöglicht bis zu vier Spielern gemeinsam im Multiplayer-Modus den Arbeitsalltag von Hilfs- und Rettungsorganisationen am eigenen Computer nachzuempfinden. Hierzu wurde mit „Bieberfelde“ ein fiktives virtuelles Szenario geschaffen, in dessen Kern der Landkreis „Bieberfelde“ mit der Stadt „Bieberfelde“ steht. Trotz der Fiktion des zugrundeliegenden Konzepts wurde bei der Erschaffung der Spielwelt auf eine möglichst realitätsnahe Umsetzung von Organisationsstrukturen und Fahrzeugkonzeptengenachtet. Der Ursprung der Modifikation geht bis in das Jahr 2012 zurück. Für den zum damaligen Zeitpunkt in Entwicklung befindlichen „Rescue Trainer 2“ wurde zunächst die fiktive Spielwelt von „Bieberfelde“ erschaffen, um für die Modifikation ein konsistentes Fahrzeugkonzept entwickeln zu können. Aus den hierzu erstellten Einsatzfahrzeugen ging mit der Zeit das private Multiplayer-Projekt hervor, welches im Jahr 2015 erstmals der breiten Öffentlichkeit präsentiert wurde. Inhalte im Überblick • Einzigartiges Konzept des fiktiven Landkreises „Bieberfelde“ • 2-4 Spieler Multiplayer-Modus • Singleplayer-Modus • Über 100 verschiedene Fahrzeuge und Einheiten • Komplett neugestaltete Freeplay- und Multiplayer-Karte • Zahlreiche komplett neue Gebäude und Objekte • Verschiedene Wachen inklusive Brandübungsgelände • Innovatives Wasserversorgungssystem • Alarmierungs- und Alarmstufensystem • Wechsellader mit verschiedenen Abrollbehältern • Komplett neue Einsatzarten, z.B.: • BMA-Alarm • Gefahrgutunfälle • Sturm • Demonstrationen • Mord • Krankentransporte Themen, Diskussionen, Fragen, Probleme und Modding rund um EMERGENCY 4. einem Jahr, 7 Monaten, 2 Wochen, 15 Stunden und 12 Minuten Multiplayer Modifikation optimiert für zwei Spieler. Die Gemeinde Kregen besteht aus zwei kleineren Dörfern irgendwo im nördlichen NRW. Kregen und Febersheim haben einige kleinere Besonderheiten. Während Febersheim mit Industrie und der Oberschule östlich gelegen ist, ist Kregen mit eher ländlich geprägten Bauwerken, wie z.B. dem Reiterhof, im Westen anzutreffen. Beide Orte haben ihre Besonderheiten und werden durch eine Bahntrasse getrennt. Dadurch ergibt sich auch die Aufteilung der Einsatzgebiete, im Westen Kregen und im Osten Febersheim. Die Gemeinde Kregen Modifikation für Emergency 4, entwickelt durch OG Experience, ist eine multiplayerfähige Modifikation. Geleitet wird das Projekt von TimTim. Besonderer Dank gilt allen Helfern / Unterstützern, insbesondere Antiphon ohne seine Hilfe in nahezu allen Bereichen, wäre die Modifikation nicht das was sie jetzt wäre. Natürlich danken wir auch allen anderen Helfern; vor allem D4rk_Bone, Leutnant_Lunte, Flo17 und Bloki. Wir wünschen euch allen viel Spaß mit der Modifikation! Es gibt keinen Support zur Modifikation. Emergency Hub - Was ist das? Durch die Einstellung des EMERGENCY Forums ist der zentrale Treffpunkt der gesamten EMERGENCY Reihe verloren gegangen. Der Emergency Hub wird nicht in die Fußstapfen des EMERGENCY Forums treten können und dieses auch nicht vollständig ersetzen können. Dafür sind 18 Jahre EMERGENCY Forum zu lange. Aber wir versuchen das Beste daraus zu machen und der Emergency Community wieder einen zentralen Treffpunkt für die Emergency Reihe zu bieten. Was sind unsere Ideen / Was haben wir geplant? Nicht alles was "schon immer so gemacht wurde" ist gut und noch zeitgemäß. Darum setzen wir uns intensiv mit der zukünftigen Struktur auseinander. Was ist noch relevant? Was braucht man überhaupt nicht mehr? Was muss man unbedingt anders machen? Was muss man unbedingt genau so weiter machen? Viele Fragen... Die Antworten dazu werden wir hoffentlich bald haben :) An oberster Stelle steht die Aktivierung der Filebase, damit die Mods wieder ordentlich heruntergeladen werden können. Wie es mit Modellen, Skin-Dateien, ... aussieht können wir nicht sagen. Die originalen Nutzungsbedingungen der Autoren verbieten einen Re-Upload auf einer anderen Seite. Du bist Autor und möchtest der Community deine Werke wieder zur Verfügung stellen? Das wäre einfach unglaublich toll. Der Schatz, der mit dem Abschalten des EMERGENCY Forums verloren geht ist immens groß. Du hast deine Dateien nicht mehr, möchtest uns dennoch die Erlaubnis geben sie hier hochzuladen? Melde dich bei uns. Wir, eine Kooperation aus vielen Modding-Teams, besitzen vielleicht noch deine ursprüngliche Download-Datei. Gerne schicken wir sie dir, damit du sie wieder neu hochladen kannst :) Was ist mit dem Lexikon - Der Wissensdatenbank? Wir versuchen das Lexikon so gut es geht zu retten. Das wird jedoch dauern. Das positive daran: Mit den Jahren hat sich vieles verändert. Man hat neue Wege kennengelernt, die vielleicht einfacher sind. Darum werden wir jeden Lexikon Artikel prüfen und ggf. überarbeiten. Wer macht diesen "Emergency Hub" jetzt eigentlich? Puhh. Alle kann man hier nicht auflisten. Es arbeiten jedoch viele bekannte Gesichter aus der EMERGENCY-Szene, bestehend aus Mitgliedern des Forums, Moddern und Streamern (Lüdenscheid, Wegberg, RetroFitting, R3ST Design, Stadtfeld, dEEsTRIKER, Bieberfelde, Fuchsburg, Kieslingen, Martinsbrunn, Emergency Newstime, ...) mit. Nur gemeinsam können wir diese Mammutaufgabe stemmen. Wir hoffen, dass wir euch erstmal Hoffnung geben können. Es wird seine Zeit dauern, bis wir alles umgesetzt haben. Es wird auch nicht alles auf Anhieb so klappen wir es klappen soll. Dabei hoffen wir einfach auf euer Verständnis :) Was wir euch versprechen können: Wir geben unser bestes :) Puhh. Alle kann man hier nicht auflisten. Es arbeiten jedoch viele bekannte Gesichter aus der EMERGENCY-Szene, bestehend aus Mitgliedern des Forums, Moddern und Streamern (Lüdenscheid, Wegberg, RetroFitting, R3ST Design, Stadtfeld, dEEsTRIKER, Bieberfelde, Fuchsburg, Kieslingen, Martinsbrunn, Emergency Newstime, ...) mit. Nur gemeinsam können wir diese Mammutaufgabe stemmen. Emergency 4 Multiplayer-Modifikation Die vorliegende Fuchsburg Multiplayer Modifikation (FUBMP) stellt eine fiktive Stadt in Baden-Württemberg mit etwa 80.000 Einwohnern dar. Die Feuerwehr Fuchsburg besitzt dementsprechend neben mehreren freiwilligen Abteilungen auch eine hauptamtliche Abteilung. Hauptaugenmerk dieser Modifikation ist es, eine größere freiwillige Feuerwehr einigermaßen realistisch sowie multiplayerfähig darzustellen. Einheiten des Rettungsdienstes von verschiedenen Hilfsorganisationen, sowie der Polizei, sind ebenfalls vorhanden. Die Modifikation ist auf zwei Spieler im Multiplayer ausgelegt, kann aber mit bis zu vier Spielern oder auch im Singleplayer gespielt werden. FUBMP basiert auf dem Konzept der 2015 erschienenen Bieberfelde Multiplayer Modifikation (BFEMP). Während in der Zwischenzeit eine Vielzahl von Modifikationen auf diesem Konzept entstanden ist, versucht FUBMP die Grundstruktur aus BFEMP beizubehalten, diese aber in einem neuen Fahrzeugpark und einer neuen Karte neu umzusetzen. Ohne BFEMP wäre dieses Projekt nicht möglich gewesen. Deshalb gilt mein Dank den Mitgliedern des BFEMP-Teams, dass diese ihre Inhalte zu den bekannten liberalen Nutzungsbedingungen zur Verfügung gestellt haben. Gleichzeitig hoffe ich, mit FUBMP etwas Neues geschaen zu haben. Dabei lag das Hauptaugenmerk darauf, das sehr galante Spielgefühl aus Bieberfelde auf eine freiwillige Feuerwehr angepasst und in einem neuen Setting umzusetzen. Ich danke weiterhin allen, die mich bei der Erstellung der Modifikation, entweder durch Mithilfe oder durch Feedback und Ideen, unterstützt haben, insbesondere Leutnant_Lunte, Mxtt1, D4rk_Bone, TimTim, Fry, Chaosnico, Florian17 sowie den zahlreichen Autoren der Webdisk und allen, die ich hier nicht auühren kann. Die einzelnen Autoren sind der Readme zu entnehmen. Hier finden sich auch die Nutzungsbedingungen. Wenn Probleme auftreten, können diese im OG-Experience Discord geschildert werden. Es besteht kein Anspruch auf Support, Anfragen per Direktnachricht zu diesem Zweck bitte ich auf jeglichen Plattformen zu unterlassen. Ich wünsche viel Spaß beim Spielen, das vorliegende Handbuch soll Umfang und Funktionen der Modifikation erläutern, es wird jedem empfohlen, dieses vor dem Start der Modifikation einmal durchzulesen. Inhalte von externen Seiten werden ohne deine Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt. Alle externen Inhalte anzeigen Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklärst du dich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt. Community FAQ zu FUBMP: FAQ zur Fuchsburg 2.0 Modifikation