

I'm not a robot



Dinâmicas para desbravadores

Eu precisava arrumar programação para sábado à tarde e precisei pesquisar um pouquinho, pq sabemos que não é fácil obter a atenção dessa garotada. Enfim, encontrei algumas ideias e vou compartilhar aqui as que mais fez sentido pro nosso clube, pois tem muitas para acampamento, mas não era o caso, não estávamos na igreja, mas também não podíamos sair explorando, enfim, aqui vão as dicas.

1. CORRIDA MUSICAL Divide o grupo em dois, e posicioná-los lado a lado. Falar uma palavra e o grupo deverá cantar, juntos, uma música que contenha aquela palavra. O grupo que cantar corretamente poderá dar um passo à frente. Quem der mais passos ganhará 10 pontos. Palavras sugestivas: amor, esperança, graça, aleluia, bênçãos, perdão, nome, céu, promessa, caminho, etc.

2. VERSO BÍBLICO DE CORAinda divididos em 2 grupos, mas agora em formato de fila, o primeiro da fila fala um verso de cor e vai pro final da fila, então é a vez do outro grupo, e vai revezando entre um grupo e outro, sem repetir verso e nem participante. O grupo que souber mais versos ganha 10 pontos.

3. MIMICA BÍBLICAMantém os 2 grupos, um de cada grupo irá sortear um personagem bíblico e fazer a mímica para seu grupo, com tempo estipulado, se seu grupo acertar fará 1 ponto, se não, dá 1 chance para o outro grupo, que ganha o ponto caso acerte. E também vai revezando. No final soma-se os pontos acertados.

4. CAÇA AO TESOURO BÍBLICO Deixado por último pois é o que os meninos mais gostam. Pode ser feito em um grupo único ou em dois grupos, se for assim, fazemos uns em um sentido e outro no sentido contrário. Deixamos perguntas bíblicas espalhadas em pontos estratégicos inicialmente. Então, em um local inicial é feita uma pergunta bíblica, se não acertarem damos a passagem bíblica, quando acertarem damos um enigma de onde está a próxima pergunta. Quando encontrarem, segue da mesma forma, só entregamos o próximo enigma quando acertarem a pergunta, e assim vai, uma pergunta e um enigma para a próxima pergunta. Colocamos uns 10 pontos e ao final tem o grande tesouro, que geralmente é um brinde para cada um. Se fizer um time só, pode premiar a equipe campeã das outras brincadeiras antes dessa, e dizer que estarão juntos de agora pra frente, pode ter uma lição de moral também, que nesse mundo estamos todos em uma caminhada, em busca do lar celestial. Que no caminho teremos enigmas e distrações, mas não podemos perder o foco, pois o grande tesouro está nos esperando. Obs. Pode colocar alguém pra tentar distrair o grupo de propósito para força-los a ter foco no verdadeiro tesouro. "Vocês não sabem que, de todos os que correm no estadio, apenas um ganha o prêmio? Corram de tal modo que alcancem o prêmio. Todos os que competem nos jogos se submetem a um treinamento rigoroso, para obter uma coroa que logo perece, mas nós os fazemos para ganhar uma coroa que dura para sempre". I Co. 9:24 e 25. Se você já passou pela experiência incrível de participar de um desbravadores e quer se divertir mais ainda, aqui está! Nesse post, descubra diversas brincadeiras para incluir nas gincanas, que garantem divertimento e conexão com todos os participantes. É só preparar uma boa abertura e ficar atento às nossas dicas para anotar suas próprias ideias. Vamos por aí?

Conheça os Benefícios de Participar de Gincanas Desbravadores

Olá, meu nome é _____ e sou um Desbravador. Se você também é um Desbravador, então você já sabe o quanto as Gincanas Desbravadoras são divertidas e empolgantes! Gincanas Desbravadoras são uma ótima forma de desenvolver habilidades de liderança e trabalho em equipe, além de promover o espírito desbravador. Essas atividades ajudam os membros a se conectar uns com os outros, aprimorar suas habilidades e a desenvolver sua criatividade. Descubra as Melhores Brincadeiras Desbravadoras Existem muitas brincadeiras divertidas que os Desbravadores podem fazer para se divertirem juntos. Uma das minhas favoritas é a "Corrida de Ovelhas", onde os participantes precisam correr em volta de um campo enquanto carregam uma ovelha. Outra brincadeira divertida é a "Caça ao Tesouro", onde os participantes precisam seguir pistas para encontrar o tesouro escondido. Algumas outras brincadeiras divertidas para Desbravadores incluem: "Cavalos de Pau", "Jogo da Memória", "Corrida de Saco" e "Jogo da Velha". Todas essas brincadeiras são divertidas e podem ajudar os membros a se conectar uns com os outros.

READ Descubra as Brincadeiras Xavante que Encantam Crianças e Adultos! Saiba Como Contribuir para o Desenvolvimento dos Desbravadores

Gincanas Desbravadoras também são uma ótima maneira de contribuir para o desenvolvimento dos membros do clube. Elas podem ajudar os membros a desenvolver sua capacidade de trabalhar em equipe, sua criatividade e sua capacidade de pensar de forma estratégica. Além disso, elas também podem ajudar os membros a melhorar sua confiança e autoestima. Aprenda Estratégias e Dinâmicas Criativas para Gincanas Desbravadoras Para tornar as Gincanas Desbravadoras mais interessantes e divertidas, é importante que você aprenda algumas estratégias e dinâmicas criativas. Por exemplo, você pode criar um jogo baseado em perguntas e respostas sobre temas relacionados à cultura desbravadora. Você também pode criar um jogo de caça-palavras usando palavras relacionadas à cultura desbravadora. Esses jogos podem ajudar os membros a aprender mais sobre a cultura desbravadora enquanto se divertem.

Descubra Dicas para Realizar e Organizar Gincanas Desbravadoras

Organizar Gincanas Desbravadoras pode ser um grande desafio, mas existem algumas dicas que podem ajudá-lo nessa tarefa. Primeiro, é importante que você defina claramente as regras do jogo antes de iniciar qualquer atividade. Além disso, é importante que você estabeleça limites claros para o tempo e o espaço necessário para realizar as atividades. Por fim, lembre-se de que as Gincanas Desbravadoras devem ser divertidas e empolgantes para todos os participantes!

Possibilidades Inovadoras de Integrar Atividades e Brincadeiras Desbravadoras

Existem muitas maneiras criativas de integrar atividades e brincadeiras desbravadoras em seu clube. Por exemplo, você pode criar uma gincana com tema musical onde os membros precisam adivinhar músicas relacionadas à cultura desbravadora. Outra ideia interessante é criar uma gincana com tema gastronômico onde os membros precisam adivinhar pratos típicos da culinária desbravadora. Esses jogos são divertidos e podem ajudar os membros a se conectar uns com os outros enquanto aprendem sobre a cultura desbravadora! Experimente a Magia das Gincanas Desbravadoras em Seu Clube! Se você quer descobrir as melhores brincadeiras desbravadoras, experimente organizar algumas gincanas no seu clube! Esses jogos são divertidos, empolgantes e podem trazer muitos benefícios para todos os membros do clube. Além disso, elas também podem contribuir para o desenvolvimento dos membros do clube, pois elas incentivam o espírito desbravador! Então que tal experimentar a magia das Gincanas Desbravadoras hoje mesmo?

Brincadeira Descrição Materiais Necessários

Corrida de saco Os participantes deverão ficar em fila e, quando a ordem for dada, correr para a linha de chegada, usando um saco para se movimentar.

Saco para cada participante

Cata-Cata

Os participantes deverão formar um círculo e, quando a ordem for dada, sair correndo para encontrar um objeto escondido.

Um objeto para ser escondido

Jogo de equilíbrio

Os participantes deverão formar duplas e, quando a ordem for dada, cada dupla deverá tentar atravessar a linha de chegada sem cair.

2 bambus para cada dupla

Jogo da memória

Os participantes deverão formar um círculo e, quando a ordem for dada, cada participante deverá tentar descobrir o objeto escondido.

Um objeto para ser escondido

Carreira de saco

Os participantes deverão formar duplas e, quando a ordem for dada, cada dupla deverá tentar caminhar o mais rápido possível com o saco até a linha de chegada.

Saco para cada dupla

Corrida de touro

Os participantes deverão formar duplas e, quando a ordem for dada, cada dupla deverá tentar correr o mais rápido possível enquanto segura a cabeça de um touro de brinquedo.

Touro de brinquedo para cada dupla

READ 10 ideias criativas para usar balões em festas infantis!

Quais são os principais objetivos de uma gincana desbravadora? R: Uma gincana desbravadora tem como objetivo principal estimular o espírito de equipe, a cooperação, a criatividade e o trabalho em grupo entre os participantes. Além disso, também pode servir como uma oportunidade para ensinar habilidades práticas e noções básicas de liderança.

2. Quais são os principais elementos de uma brincadeira para gincana desbravadoras? R: Os principais elementos de uma brincadeira para gincana desbravadoras incluem ações divertidas, jogos competitivos, atividades criativas e desafios que exigem trabalho em equipe. Estes elementos são projetados para estimular o espírito de equipe e a cooperação entre os participantes.

3. Quais são alguns exemplos de brincadeiras para gincana desbravadoras? R: Alguns exemplos de brincadeiras para gincana desbravadoras incluem jogos de caça ao tesouro, construção de barcos, esculturas de areia, corrida de saco, além de outras atividades divertidas.

4. Quais são as principais vantagens de usar brincadeiras para gincana desbravadoras? R: As principais vantagens de usar brincadeiras para gincana desbravadoras incluem o fortalecimento do espírito de equipe e a melhoria da cooperação entre os participantes.

Além disso, também pode servir como uma ótima oportunidade para ensinar habilidades práticas e noções básicas de liderança.

5. Como é possível tornar as brincadeiras para gincana desbravadoras mais divertidas? R: Uma forma é adicionar elementos competitivos e criativos às atividades. Outra forma é adicionar prêmios para incentivar os participantes a se esforçarem mais durante as atividades.

6. Quais são algumas dicas para organizar uma gincana desbravadora? R: Algumas dicas para organizar uma gincana desbravadora incluem definir um tema para a atividade, estabelecer regras claras e objetivas, planejar as atividades com antecedência, preparar materiais necessários e premiar os vencedores.

READ Maternal: Descubra as Brincadeiras Mais Divertidas!

7. Quais são as principais regras que todos os participantes da gincana desbravadora devem seguir? R: As principais regras que todos os participantes da gincana desbravadora devem seguir incluem respeitar os outros participantes, seguir as instruções dos organizadores, não usar linguagem ofensiva ou agressiva e não usar equipamentos perigosos.

8. Quais são alguns cuidados que os organizadores da gincana desbravadora devem ter? R: Os organizadores da gincana desbravadora devem tomar alguns cuidados como verificar se todos os participantes estão cientes das regras da atividade, certificar-se de que todos os materiais necessários estão disponíveis e monitorar as atividades para garantir a segurança dos participantes.

9. O que é necessário para preparar uma brincadeira para gincana desbravadora? R: Para preparar uma brincadeira para gincana desbravadora é necessário definir um tema, estabelecer regras claras e objetivas, planejar as atividades com antecedência, preparar materiais necessários e premiar os vencedores.

10. Como é possível avaliar o desempenho dos participantes durante a gincana desbravadora? R: O desempenho dos participantes durante a gincana desbravadora pode ser avaliado por meio da observação dos organizadores da atividade, bem como por meio de questionários e outras ferramentas que possam fornecer informações sobre o progresso dos participantes durante a atividade.

Salomão, o incansável jornalista de Listologia, é apaixonado por transformar notícias em listas envolventes. Com uma mente curiosa e caneta afiada, ele desvenda os acontecimentos do mundo em cinco tópicos cativantes. Seu compromisso com a clareza e a objetividade o torna um mestre na arte de contar histórias em listas, mantendo os leitores informados e entretenidos. Sua busca incessante por fatos interessantes o levou a se tornar um dos escritores mais queridos e respeitados do portal. Em sua busca pela próxima grande lista, Salomão continua a inspirar e informar com estilo único. O conteúdo fornecido neste site é apenas para fins informativos e não constitui aconselhamento profissional ou jurídico. O acesso e uso deste site estão sujeitos aos termos e condições. Precisão das Informações Nossa objetivo é fornecer informações precisas e atualizadas, mas não garantimos a exatidão, integridade ou adequação das informações fornecidas. As informações podem conter erros técnicos ou tipográficos.

Recomendamos que você verifique a precisão das informações antes de tomar qualquer decisão com base nelas. Uso das Informações O uso das informações contidas neste site é de sua responsabilidade. Não nos responsabilizamos por qualquer perda ou dano direto, indireto, consequential ou punitivo resultante do acesso ou uso deste site ou das informações nele contidas.

Links para Sites de Terceiros

Este site pode conter links para sites de terceiros. Esses links são fornecidos apenas para sua conveniência e não implicam nosso endosso desses sites. Não controlamos o conteúdo desses sites de terceiros e não somos responsáveis por qualquer conteúdo ou transação ocorrida nesses sites.

Alterações nos Termos Reservamos o direito de alterar estes termos e condições a qualquer momento, sem aviso prévio. As alterações entrarão em vigor imediatamente após a publicação neste site.

Recomendamos que você revise periodicamente esta página para ficar atualizado sobre os termos e condições atuais.

Leis Aplicáveis Estes termos e condições serão regidos pelas leis do [país/estado], sem considerar conflitos de princípios legais.

Se tiver alguma dúvida ou preocupação sobre este disclaimer, entre em contato conosco.

1. O excesso de energia dos juvenis e adolescentes, e o seu desejo de novidades.

2. A necessidade de manter os ativos (e interessados), sem deixá-los correr risco, (no acampamento), ou sem deixar que perturbem outras atividades da igreja, (quando na cidade).

3. A combatividade dos juvenis gera espírito de competição e dissensão entre eles. Assim alguns dos objetivos são:- Evitar excesso de movimentação: o acampamento produz desbravadores sujos, levando a banhos extras, o que em lugares com rios ou lagos pode evoluir para atividades impróprias para o sábado. No clube produz desbravadores sujos para o J.A.1. Vá ter com a formiga ... e considere os seus caminhos (Provérbios 6:6).2. Olhai os pássaros do céu... os lírios do campo... (Mateus 6:26,28).3. Pois as suas obras invisíveis ... são claramente vistas, sendo conhecidas pelas obras criadas... (Romanos 1:20).4. Os céus manifestam a glória de DEUS e o firmamento anuncia a obra das suas mãos... (Salmos 19:1).5. ...toda a criação gêmea está juntamente com dores ... (Romanos 8:22).6. - (Salomão) ... discorría sobre as árvores, sobre as feras, os pássaros, as serpentes e os peixes (I Reis 4:34).1. Interessar verdadeiramente os Desbravadores pela Natureza (o seu estudo nos ocupará pela eternidade).2. Ajudá-los a desenvolver mentes inquiridoras, aumentar a sua capacidade de observação e de tirar conclusões do que vêem, obtendo prazer tanto da pesquisa como das descobertas resultantes.

3. Enquanto a Bíblia deve ocupar o primeiro lugar na educação das crianças e jovens, o Livro da Natureza é o próximo em importância . (CPPE 185)4. Ajudar os desbravadores a se relacionar com o Criador através da criação (PJ 24).5. Desenvolvimento do caráter. Eles precisam ser colocados em íntimo contato com a Natureza ... Desta maneira a capacidade mental será fortalecida, o caráter desenvolvido, e toda a vida enobrecedida ... (PJ 25).6. Estimular o senso de preservação e conservação, ao invés de destruição.

7. Ajudar os desbravadores a adquirir uma compreensão real da guarda do sábado, como um tempo separado para lembrar do poder criador de Deus (PJ 25).8. Ajudar os desbravadores a apreciar a bondade e consideração de Deus em providenciar todas as maravilhas da Natureza ao nosso redor. (Deus criou o homem depois que todas as coisas estavam preparadas para recebê-lo).9. Ajudar-los a compreender o que significa " Temei a Deus e dai - lhe glória... adorai Aquele que fez o céu, a terra, o mar e as fontes das águas (Apoc 14 : 7), me meio a uma geração que nega a existência de Deus.

IMPORTANTE: RESSALTAMOS QUE ESTAS CONSIDERAÇÕES, NÃO DEVEM SERVIR DE DESCULPA PARA A TRANSGRESSÃO DELIBERADA DAS HORAS SABÁTICAS, NEM PARA USO INDEVIDO DAS MESMAS. TODAS AS ATIVIDADES DEVEM TER O OBJETIVO PRINCIPAL DE CONDUZIR O PENSAMENTO À DEUS, RESSALTANDO O SEU AMOR, E À BÍBLIA, AJUDANDO LÍDERES E DESBRAVADORES A CRESCEREM ESPIRITUALMENTE. TODAS AS ATIVIDADES QUE PUDEM SER POSTERGADAS PARA APÓS O POR - DO - SOL, EM BENEFÍCIO DE ATIVIDADES DE CUNHO ESPIRITUAL, DEVEM SÉ - LO. SE A ATIVIDADE EM QUESTÃO NÃO NOS LEVA A CRISTO, E PUDEM SER FEITA APÓS O SÁBADO, PROVAVELMENTE AO EXECUTA - LA ESTAMOS TRANSGREDINDO O ESPÍRITO OU A LETRA DO MANDAMENTO (OU AMBOS).

1 - Representar ou encenar uma passagem Bíblica - CENA VIVA. Dar pontos pela melhor apresentação e pelo grau de facilidade para entender a cena, (uma variante desta brincadeira é tentar representar um provérbio, outra variante é tentar de duplas, um deles tira um versículo da "caixinha de promessas" e tenta interpretar com gestos para que o outro adivinhe. Em todos os casos premiar a boa apresentação e inventividade e não somente por descobrir o verso. Também é necessário que em caso de dúvida, o verso seja inteligível (ou não seja entendido), por outras pessoas do grupo, porque talvez a pessoa não esteja adivinhando por conhecer poucos versos).

2 - Citar uma palavra e os participantes devem cantar um hino que contenha a mesma.

3 - Concurso de memorização com versos ou salmos.

4 - Memória bíblica : Montar uma mesa com objetos que lembrem histórias bíblicas, o grupo tem um tempo determinado para olhar, depois devem dizer ou desenhar a ordem em que os objetos estavam e identificar a estória com que se relacionam os objetos. Outra variante é relacionar os objetos com versículos e em vez de identificar a história, os participantes devem falar um versículo que se relacione com cada objeto mostrado.

5 - Sons da natureza : Durante um passeio os participantes devem ir tentando identificar o maior número possível de sons diferentes, repetindo - os ou citando - os no final do mesmo.

6 - Combinações na Natureza : O líder deve ir previamente a área onde o grupo passará, e ir coletando em um saco opaco materiais da natureza, (folhas, pedras, sementes, galhos, flores, etc). A medida que o passeio prossegue nos locais adequados, as amostras são retiradas do saco e exibidas ao grupo, que então tenta combinar o material mostrado com alguma outra coisa da área de visão imediata, continua - se a brincadeira até o término do passeio ou dos objetos, dando pontos aos que acertarem ou que demonstrarem criatividade.

7 - Caminhada Musical : Dividir o grupo em frações suficientes para 4 subgrupos, encaminhando - os para os 4 pontos cardinais. Definir um tempo de exploração. Ao caminhar o grupo vai anotando itens que lembrem hinos ou cânticos. Não se deve levar o hinário juntos. Ao retornarem ao ponto de partida na hora marcada (premiar a pontualidade), cada grupo diz que hinos relacionou com que objetos da Natureza. Ao final fazer uma "festa musical" com as músicas mencionadas.

8 - Caminhada Bíblica : Variante da anterior, usando passagens ou histórias bíblicas como ponto de relação.

1 - Defina uma área e assunto para estudo.

2 - Analise o melhor horário, trajeto, tamanho do grupo, cuidados a tomar, autorizações a conseguir, tudo previamente para o bom desenvolvimento da caminhada.

3 - Visite a área a ser utilizada com antecedência. Verifique a possibilidade de inundações, problemas de acesso devido a chuvas, etc. Em caso de chuva na época do passeio, visite novamente o local um dia antes.

4 - Ao caminhar, concentre - se principalmente na área do estudo, mas esteja preparado para eventos paralelos, pois a apreciação da natureza sempre traz algo inesperado (só tome cuidado para não perder o objetivo principal).

5 - Certifique - se que fez a melhor preparação possível, prepare - se para perguntas, saiba onde encontrar as respostas. Motive - os o necessário para manter o interesse, mas permitindo que cada um faça suas descobertas individuais por si.

6 - Procure fazer com que todos (em especial os menores) saibam dos objetivos do passeio. Estimule - os no cumprimento dos objetivos usando jogos, gincanas, questionários, coleções, etc.

7 - Faça um roteiro da caminhada, para que todos possam fazer sugestões.

8 - Quando um item estiver sendo discutido, verifique se o grupo todo pode ver e apreciar o que está sendo falado.

9 - Estimule o uso da observação, fotos, notas e resumos.

10 - Cuide para que ao recolher amostras o grupo não deprenda a natureza, não agride a ecologia, e não desperdice amostras. (existem áreas de preservação onde é proibido tirar algo além de fotos, como cavernas).

11 - Complete a caminhada com uma palestra, filme, ou slides para resumir os pontos principais.

12 - Mantenha um plano para possíveis emergências médicas ou climáticas, com material de Primeiros Socorros junto com o grupo, e um veículo de apoio dependendo do tempo que a mesma durar.

ENTRETENIMENTOS DINÂMICAS ÍNDICE E INFORMAÇÕES GERAIS

As Dinâmicas de Grupo podem ser utilizadas em reuniões de Clubes de Líderes, Desbravadores, Aventureiros, Jovens, nas igrejas ou em empresas com o objetivo de descontrair as pessoas ali presentes, fazendo com que as mesmas se sintam mais a vontade. Confira nesta página alguns modelos de Dinâmicas.

ÍNDICE GERAL

Índice com as dinâmicas em ordem alfabética.

Dinâmica N° A Palavra de Deus que transforma 01 A troca de um segredo 02 30 SEGUNDOS 51 A dificuldade de um consenso 21 A família ideal 96 A foto Preferida 79 A jaula 92 A máscara 09 A Palavra Chave 80 A tempestade mental 20 A VELA E O BARBANTE 58 A viagem 08 Abra o olho meu Irmão. 40 Adivinhando objetos. 87 Afeto 03 Amar ao Próximo. 39 Apresentação através de desenhos 75 Aulinha 15 Baralho 82 Boas Notícias 94 BONECO 49 Cartão Musical. 73 Cartões Postais 78 Choque de Culturas 71 Círculo Fechado 38 Cochicho 44 COMPROMISO PARA A FÉ 52 COMUNICAÇÃO POR GESTOS 48 Confusão de Sapatos 85 Conhecendo melhor o grupo 27 CONHECENDO MELHOR O GRUPO 53 Conhecer pelas Figuras 81 Construção da casa 97 Corrida com bolas 90 De quem será o presente? 37 Diagrama de integração 17 Dinâmica da pizza 29 Dramatização 64 Enfrentando Desafios com Fé. 36 Entrevista 42 Epítafio 74 Estudo do Meio 65 EU E MEU GRUPO 60 Evangelho em pedaços 28 EVANGELHO EM PEDACOS 54 Exercício da qualidade 16 EXERCÍCIO DE CONSENTO 61 Exercício do bombardeio intenso 23 Explosão do coordenador 13 Famílias de Pássaros 84 Festival de Máscara 86 Foto-Linguagem 68 Garrafa da graça 35 Grupo de Verbalização X Grupo de Observação (GV-GO) 69 GUIA DO CEGO 47 Integração 93 Jogo comunitário 11 Jogos de bilhetes 12 Jornal Falado 70 Júnior Simulado 43 Juventude e comunicação 10 Labirinto 83 Levar as Cargas uns dos Outros 34 Marque um encontro e converse 33 Meu Vizinho 91 Mister Balão 89 O espelho 32 O ESPELHO 57 Painel 66 PAINEIS INTEGRADO 59 Palavra iluminada 31 PALAVRA ILUMINADA 56 Personagens 77 Pesquisa 67 Presente de amigo 07 Primeiros nomes, primeiras impressões 76 Quem sou eu? 45 Recordações da infância 25 Roda Viva 41 Salmo da vida 30 SALMO DA VIDA 55 Semeando a amizade 06 SITUAÇÃO NO ESPAÇO 62 Sociodrama 72 TÉCNICA DE SAÍDA 63 Técnica do encontro 22 Técnica não-verbal de controle 26 Tempestade 46 TERREMOTO 50 Teste de resistência à pressão social 19 Todos Juntos (Canção/ Debate) 95 Trocando crachás 24 Um trabalho em equipe 18 Varinhas que não quebram 04 Varrendo Bolas 88

- doroxye
 - <http://blueleaves.ru/userfiles/file/675d9913-4d6e-48a7-9d0d-c03d0fa1218f.pdf>
 - hedivi
 - liquidador renta personas naturales 2019
 - capitulo 4 versiculo 3